

R É P U B L I Q U E A L G É R I E N N E D É M O C R A T I Q U E E T P O P U L A I R E  
M I N I S T È R E D E L' E N S E I G N E M E N T S U P É R I E U R E E T D E L A R E C H E R C H E S C I E N T I F I Q U E  
É C O L E P R É P A R A T O I R E E N S C I E N C E S E T T E C H N I Q U E S

T L M C E N

Département des Mathématiques

ÉPREUVE FINALE DU DEUXIÈME SEMESTRE

Module: ALGÈBRE IV

Responsable: M.HOUBAD

Date: 18 - 05 - 2016

Année: 2015 - 2016

Coefficient: 3

Durée: 2h00

**Exercice 1 ( 05 pts ).**

Déterminer les valeurs de  $\lambda$  pour que  $f$  soit un produit scalaire sur  $\mathbb{R}^3$

$$\forall X, Y \in \mathbb{R}^3 : f(X, Y) = x_1y_1 + 2x_2y_2 + (2+2\lambda^2)x_3y_3 + x_1y_2 + x_2y_1 + x_1y_3 + x_3y_1 + (1+\lambda)x_2y_3 + (1+\lambda)x_3y_2.$$

**Exercice 2 ( 05 pts ).**

Soit  $\mathbb{E} = \mathbb{R}^4$  vu comme un  $\mathbb{R}$  - espace vectoriel et soit le produit scalaire canonique défini par

$$\langle X, Y \rangle = x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3 + x_4y_4.$$

soit le sous espace vectoriel  $\mathbb{F}$  de  $\mathbb{E}$  défini par

$$\mathbb{F} = \{X \in \mathbb{E} : x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0, \quad x_1 - x_2 + x_3 - x_4 = 0, \}$$

1. Déterminer une base de  $\mathbb{F}$ .
2. Déterminer la matrice de Gram associée à la base de  $\mathbb{F}$ .
3. Déterminer la projection orthogonale sur  $\mathbb{F}$ .
4. Déterminer la distance entre un vecteur  $X$  de  $\mathbb{E}$  et le sous espace vectoriel  $\mathbb{F}$ .

**Exercice 3 ( 05 pts ).**

Soit  $\mathbb{E} = \mathbb{R}^3$  vu comme étant un  $\mathbb{R}$  - espace vectoriel et soit les deux sous espaces

$$\mathbb{F} = \{X \in \mathbb{E} : x - y - z = 0\}, \quad \mathbb{G} = \{X \in \mathbb{E} : x = 0, \quad y - z = 0\},$$

1. Montrer qu'il existe une projection  $P$  sur  $\mathbb{F}$  dirigée par  $\mathbb{G}$  et déduire le  $\text{Ker}P$  et  $\text{Im}P$ .
2. Déterminer l'expression de cette projection.
3. Cette projection est - elle une projection orthogonale (on utilise le produit scalaire canonique de  $\mathbb{R}^3$ ).

**Exercice 4 ( 05 pts ).**

Soit la matrice

$$\mathcal{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

1. Montrer que  $\mathcal{A}$  est diagonalisable.
2. Déterminer une base orthonormée de  $\mathbb{R}^3$  formée par les vecteurs propres de  $\mathcal{A}$ .
3. Montrer que  $(\mathcal{A} - I)^2$  représente la matrice associée à une projection  $P$  et donner son expression.
4. Déterminer l'espace sur lequel  $P$  fait la projection et l'espace avec lequel cette projection est dirigée.
5. Déduire que cette projection est une projection orthogonale.

**Indication pour l'exercice 4 :**

Si  $\lambda$  est une valeur propre de  $\mathcal{A}$  alors  $\lambda - 1$  est une valeur propre de  $\mathcal{A} - I$ .

"Le sous espace propre de  $\mathcal{A}$  associé à la valeur propre  $\lambda$ " = "Le sous espace propre de  $\mathcal{A} - I$  associé à la valeur propres  $\lambda - 1$ ".

R É P U B L I Q U E A L G É R I E N N E D É M O C R A T I Q U E E T P O P U L A I R E  
 MINISTÈRE DE L' ENSEIGNEMENT SUPÉRIEURE ET DE LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE  
 ÉCOLE PRÉPARATOIRE EN SCIENCES ET TECHNIQUES

T L M C E N

Département des Mathématiques

SOLUTION ET BAREME D'ÉPREUVE FINALE DU DEUXIEM SEMESTRE

Module: ALGÈBRE IV

Responsable: M.HOUBAD

Date: 18 - 05 - 2016

Année: 2015 - 2016

Coefficient: 3

Durée: 2h00

**Exercice 1 ( 05 pts ).**

Déterminer les valeurs de  $\lambda$  pour que  $f$  soit un produit scalaire sur  $\mathbb{R}^3$

$$\forall X, Y \in \mathbb{R}^3 : f(X, Y) = x_1y_1 + 2x_2y_2 + (2+2\lambda^2)x_3y_3 + x_1y_2 + x_2y_1 + x_1y_3 + x_3y_1 + (1+\lambda)x_2y_3 + (1+\lambda)x_3y_2.$$

$$f(X, Y) = \sum_{i,j=1}^3 a_{ij} x_i y_j \quad \leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}}$$

donc  $f$  est une forme bilinéaire de plus

$$\mathcal{M}_{\text{Canonique}}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1+\lambda \\ 1 & 1+\lambda & 2+2\lambda^2 \end{pmatrix}, \quad {}^t\mathcal{M}_{\text{Canonique}}(f) = \mathcal{M}_{\text{Canonique}}(f). \quad \leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}}$$

donc  $f$  est bilinéaires symétrique.

Il suffit de montrer que la forme bilinéaires symétrique  $f$  est définie positive

$$\begin{aligned} \mathcal{Q}(X) = f(X, X) &= x_1^2 + 2x_2^2 + (2+2\lambda^2)x_3^3 + 2x_1x_2 + 2x_1x_3 + (2+2\lambda)x_2x_3 & \leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}} \\ &= [x_1^2 + 2x_1(x_2 + x_3)] + 2x_2^2 + (2+2\lambda^2)x_3^3 + (2+2\lambda)x_2x_3 & \leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}} \\ &= [x_1 + x_2 + x_3]^2 - (x_2 + x_3)^2 + 2x_2^2 + (2+2\lambda^2)x_3^3 + (2+2\lambda)x_2x_3 & \leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}} \\ &= [x_1 + x_2 + x_3]^2 + x_2^2 + (1+2\lambda^2)x_3^3 + 2\lambda x_2x_3 & \leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}} \\ &= [x_1 + x_2 + x_3]^2 + [x_2^2 + 2x_2(\lambda x_3)] + (1+2\lambda^2)x_3^3 & \leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}} \\ &= [x_1 + x_2 + x_3]^2 + [x_2^2 + \lambda x_3]^2 - (\lambda x_3)^2 + (1+2\lambda^2)x_3^3 & \leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}} \\ &= [x_1 + x_2 + x_3]^2 + [x_2 + \lambda x_3]^2 + (1+\lambda^2)x_3^3 & \leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}} \end{aligned}$$

on a

$$\forall \lambda \in \mathbb{R} : \text{Sg}(\mathcal{Q}) = (3, 0)$$

donc  $f$  est un produit scalaire pour tout  $\lambda \in \mathbb{R}$ .  $\leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}}$

**Exercice 2 ( 05 pts ).**

Soit  $\mathbb{E} = \mathbb{R}^4$  vu comme un  $\mathbb{R}$  - espace vectoriel et soit le produit scalaire canonique défini par

$$\langle X, Y \rangle = x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3 + x_4y_4.$$

soit le sous espace vectoriel  $\mathbb{F}$  de  $\mathbb{E}$  défini par

$$\mathbb{F} = \{X \in \mathbb{E} : x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0, \quad x_1 - x_2 + x_3 - x_4 = 0, \}$$

1. Déterminer une base de  $\mathbb{F}$ .

$$\mathcal{B} = \left\{ v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}. \quad \leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}}$$

2. Déterminer la matrice de Gram associée à la base de  $\mathbb{F}$ .

$$G = \begin{pmatrix} \langle v_1, v_1 \rangle & \langle v_1, v_2 \rangle \\ \langle v_2, v_1 \rangle & \langle v_2, v_2 \rangle \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}. \quad \leftarrow \boxed{01.00 \text{ pt}}$$

3. Déterminer la projection orthogonale sur  $\mathbb{F}$ .

$$\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = G^{-1} \begin{pmatrix} \langle X, v_1 \rangle \\ \langle X, v_2 \rangle \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{x_1 - x_3}{2} \\ \frac{x_2 - x_4}{2} \end{pmatrix} \quad \leftarrow \boxed{01.50 \text{ pt}}$$

$$P(X) = \alpha v_1 + \beta v_2 = \begin{pmatrix} \frac{x_1 - x_3}{2} \\ \frac{x_2 - x_4}{2} \\ -\frac{x_1 - x_3}{2} \\ -\frac{x_2 - x_4}{2} \end{pmatrix}. \quad \leftarrow \boxed{01.00 \text{ pt}}$$

4. Déterminer la distance entre un vecteur  $X$  de  $\mathbb{E}$  et le sous espace vectoriel  $\mathbb{F}$ .

$$d(X, \mathbb{F}) = d(X, P(X)) = \sqrt{\|X\|^2 - \|P(X)\|^2} = \sqrt{\frac{(x_1 + x_3)^2}{2} + \frac{(x_2 + x_4)^2}{2}} \quad \leftarrow \boxed{01.00 \text{ pt}}$$

### Exercice 3 ( 05 pts ).

Soit  $\mathbb{E} = \mathbb{R}^3$  vu comme étant un  $\mathbb{R}$  - espace vectoriel et soit les deux sous espaces

$$\mathbb{F} = \{X \in \mathbb{E} : x - y - z = 0\}, \quad \mathbb{G} = \{X \in \mathbb{E} : x = 0, \quad y - z = 0\},$$

1. Montrer qu'il existe une projection  $P$  sur  $\mathbb{F}$  dirigée par  $\mathbb{G}$  et déduire le  $\text{Ker } P$  et  $\text{Im } P$ .

(a) On montre qu'il existe une projection sur  $\mathbb{F}$  dirigée par  $\mathbb{G}$ .

i. Détermination d'une base de  $\mathbb{F}$  et d'une base de  $\mathbb{G}$ .

$$\mathbb{F} = \text{Vect} \left\langle v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle. \quad \leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}}$$

$$\mathbb{G} = \text{Vect} \left\langle v_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle. \quad \leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}}$$

ii. On Montre que  $\mathbb{E} = \mathbb{F} \oplus \mathbb{G}$ .

$$\det \left( v_1 \mid v_2 \mid v_3 \right) = \det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = -2 \neq 0$$

$$\text{donc } \mathbb{E} = \mathbb{F} \oplus \mathbb{G}. \quad \leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}}$$

iii. Conclusion.

vu que  $\mathbb{E} = \mathbb{F} \oplus \mathbb{G}$  donc il existe une projection sur  $\mathbb{F}$  dirigée par  $\mathbb{G}$ .

← 00.50 pt

(b) Dédution du  $\text{Ker } P$  et  $\text{Im } P$ .

$$\text{Ker } P = \mathbb{G}, \quad \text{Im } P = \mathbb{F}.$$

← 00.50 pt

2. Déterminer l'expression de cette projection.

Vu que  $\mathbb{E} = \mathbb{F} \oplus \mathbb{G}$  donc pour  $X \in \mathbb{E}$  on a :

$$X = \underbrace{\alpha v_1 + \beta v_2}_{= X_1 \in \mathbb{F}} + \underbrace{\gamma v_3}_{= X_2 \in \mathbb{G}}.$$

← 00.50 pt

ce qui donne le système suivant

$$\begin{cases} \alpha + \beta = x_1 \\ \alpha + \gamma = x_2 \\ \beta + \gamma = x_3 \end{cases} \implies \begin{cases} \alpha = \frac{x_1 + x_2 - x_3}{2} \\ \beta = \frac{x_1 - x_2 + x_3}{2} \end{cases}$$

← 00.50 pt

et finalement l'expression de la projection  $P$  est

$$P(X) = X_1 = \alpha v_1 + \beta v_2 = \begin{pmatrix} x_1 \\ \frac{x_1 + x_2 - x_3}{2} \\ \frac{x_1 - x_2 + x_3}{2} \end{pmatrix}$$

← 00.50 pt

3. Cette projection est-elle une projection orthogonale (on utilise le produit scalaire canonique de  $\mathbb{R}^3$ ).

Vu que  $\langle v_1, v_3 \rangle = 1 \neq 0$  donc  $\mathbb{F} \not\perp \mathbb{G}$  et donc  $P$  n'est pas une projection orthogonale.

← 01.00 pt

#### Exercice 4 (05 pts).

Soit la matrice

$$\mathcal{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

1. Montrer que  $\mathcal{A}$  est diagonalisable.

La matrice  $\mathcal{A}$  est symétrique à coefficient à coefficient  $\mathbb{R}$  donc elle est diagonalisable.

← 00.50 pt

2. Déterminer une base orthonormée de  $\mathbb{R}^3$  formée par les vecteurs propres de  $\mathcal{A}$ .

(a) Détermination des valeurs propres de  $\mathcal{A}$ .

$$P_{\mathcal{A}}(\lambda) = -\lambda(\lambda - 1)(\lambda - 2).$$

← 00.75 pt

(b) Détermination des vecteurs propres de  $\mathcal{A}$ .

$$\mathbb{E}_0 = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle, \quad \mathbb{E}_1 = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle, \quad \mathbb{E}_2 = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

← 00.75 pt

(c) Détermination d'une base orthonormée formée par les vecteurs propres de  $\mathcal{A}$ . On utilise le fait que les sous espaces propres d'une matrice réelle symétrique sont deux à deux orthogonaux alors il suffit de normaliser les vecteurs propres de  $\mathcal{A}$ , ce qui donne

$$\mathcal{B} = \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

← 00.50 pt

3. Montrer que  $(\mathcal{A} - I)^2$  représente la matrice associée à une projection  $P$  et donner son expression.

(a) On montre que  $(\mathcal{A} - I)^2$  représente la matrice associée à une projection.

$$C = (\mathcal{A} - I)^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}}$$

le calcul donne

$$C^2 = C. \quad \leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}}$$

donc  $C = (\mathcal{A} - I)^2$  représente la matrice associée à une projection  $P$ .

(b) L'expression de  $P$ .  $\leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}}$

$$P(X) = CX = \begin{pmatrix} x \\ 0 \\ z \end{pmatrix}$$

4. Déterminer l'espace sur lequel  $P$  fait la projection et l'espace avec lequel cette projection est dirigée.

(a) L'espace sur lequel on fait la projection :  $\leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}}$

$$P(X) = \begin{pmatrix} x \\ 0 \\ z \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

donc

$$\text{Im}(P) = \text{Vect} \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

(b) L'espace avec lequel on dirige la projection :  $\leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}}$

$$X \in \text{Ker}(P) \implies P(X) = 0 \implies x = z = 0 \implies X = \begin{pmatrix} 0 \\ y \\ 0 \end{pmatrix} = y \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

donc

$$\text{Ker}(P) = \text{Vect} \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

5. Dédurre que cette projection est une projection orthogonale.  $\leftarrow \boxed{00.50 \text{ pt}}$

Vu que  $\text{Ker}(P) \perp \text{Im}(P)$  donc la projection est orthogonale.

**On utilisant l'indication :**

On a  $\text{Sp}(\mathcal{A}) = \{0, 1, 2\}$  donc  $\text{Sp}((\mathcal{A} - I)^2) = \{(-1)^2, 0, 1\}$  et donc

$$\text{Ker}((\mathcal{A} - I)^2) = \mathbb{E}_0^{(\mathcal{A}-I)^2} = \mathbb{E}_1^{\mathcal{A}}, \quad \mathbb{E}_1^{(\mathcal{A}-I)^2} = \mathbb{E}_0^{\mathcal{A}} \oplus \mathbb{E}_2^{\mathcal{A}}.$$

On utilise le fait que les sous espaces propres de  $\mathcal{A}$  sont deux à deux orthogonaux donc

$$\mathbb{E}_0^{(\mathcal{A}-I)^2} \perp \mathbb{E}_1^{(\mathcal{A}-I)^2} = \mathbb{E}_0^{\mathcal{A}} \oplus \mathbb{E}_2^{\mathcal{A}}$$

on utilise le fait qu'on a une projection orthogonale donc

$$\text{Ker}((\mathcal{A} - I)^2) = \mathbb{E}_0^{(\mathcal{A}-I)^2} = \mathbb{E}_1^{\mathcal{A}}, \quad \text{Im}((\mathcal{A} - I)^2) = \mathbb{E}_1^{(\mathcal{A}-I)^2} = \mathbb{E}_0^{\mathcal{A}} \oplus \mathbb{E}_2^{\mathcal{A}}.$$