

R É P U B L I Q U E A L G É R I E N N E D É M O C R A T I Q U E E T P O P U L A I R E
M I N I S T È R E D E L' E N S E I G N E M E N T S U P É R I E U R E E T D E L A R E C H E R C H E S C I E N T I F I Q U E
É C O L E P R É P A R A T O I R E E N S C I E N C E S E T T E C H N I Q U E S

T L M C E N

Département des Mathématiques

ÉPREUVE FINALE DU PREMIER SEMESTRE

Module: ALGÈBRE III

Responsable: M.HOUBAD

Date: 27 - 01 - 2015

Année: 2014 - 2015

Coefficient: 3

Durée: 2h00

Exercice 1 (06 pts).

Soit $\mathbb{E} = C^1(\mathbb{R}; \mathbb{R})$ vu comme étant un \mathbb{R} – espace vectoriel, déterminer les valeurs propres et les vecteurs propres de l'endomorphisme Φ défini par

$$\forall f \in \mathbb{E}: \quad \Phi(f) = g,$$

tel que la fonction g est exprimée par

$$\forall x \in \mathbb{R}: \quad g(x) = \int_{-\frac{\pi}{2}}^{+\frac{\pi}{2}} \sin(x+t) f(t) dt.$$

Exercice 2 (14 pts).

Soit le système

$$\begin{cases} \frac{dx_1}{dt} = 3x_1 - x_2 + x_3 + x_4 \\ \frac{dx_2}{dt} = -x_1 + 3x_2 + 3x_3 + x_4 \\ \frac{dx_3}{dt} = x_1 - x_2 + x_3 + x_4 \\ \frac{dx_4}{dt} = -x_1 + x_2 + x_3 + 3x_4 \end{cases}$$

1. Écrire le système sous la forme

$$(1) \quad \frac{d}{dt} X = \mathcal{A} X.$$

2. Montrer que le polynôme caractéristique de la matrice \mathcal{A} vaut

$$P_{\mathcal{A}}(\lambda) = (\lambda - 4)^3 (\lambda - 2).$$

3. Donner une matrice réduite \mathcal{A}' pour la matrice \mathcal{A} et une matrice de passage correspondante à la réduction.
4. Donner la décomposition de Dunford de la matrice \mathcal{A} .
5. Résoudre le système

$$\frac{d}{dt} Y = \mathcal{A}' Y.$$

6. Déterminer la solution X du système (1).
7. Déterminer les sous espaces caractéristiques de la matrice \mathcal{A} .

R É P U B L I Q U E A L G É R I E N N E D É M O C R A T I Q U E E T P O P U L A I R E
 MINISTÈRE DE L' ENSEIGNEMENT SUPÉRIEURE ET DE LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE
 ÉCOLE PRÉPARATOIRE EN SCIENCES ET TECHNIQUES
 T L M C E N

Département des Mathématiques

ÉPREUVE FINALE DU PREMIER SEMESTRE, SOLUTION ET BARÈME

Module: ALGÈBRE III

Responsable: M.HOUBAD

Date: 27 - 01 - 2015

Année: 2014 - 2015

Coefficient: 3

Durée: 2h00

Exercice 1 (06 pts).

Soit $\mathbb{E} = C^1(\mathbb{R}; \mathbb{R})$ vu comme étant un \mathbb{R} – espace vectoriel, on veut déterminer les valeurs propres et les vecteurs propres de l'endomorphisme Φ défini par

$$\forall f \in \mathbb{E} : \quad \Phi(f) = g,$$

tel que la fonction g est exprimée par

$$\forall x \in \mathbb{R} : \quad g(x) = \int_{-\frac{\pi}{2}}^{+\frac{\pi}{2}} \sin(x+t) f(t) dt.$$

01 pt Il s'agit de résoudre l'équation suivante

$$\forall x \in \mathbb{R} : \quad \lambda f(x) = \int_{-\frac{\pi}{2}}^{+\frac{\pi}{2}} \sin(x+t) f(t) dt.$$

01 pt qui peut être mise sous la forme

$$\begin{aligned} \forall x \in \mathbb{R} : \quad \lambda f(x) &= A \cos(x) + B \sin(x) . \\ A &= \int_{-\frac{\pi}{2}}^{+\frac{\pi}{2}} \sin(t) f(t) dt , \quad B = \int_{-\frac{\pi}{2}}^{+\frac{\pi}{2}} \cos(t) f(t) dt . \end{aligned}$$

01 pt 1. Dans le cas où $\lambda = 0$, on a

$$\mathbb{E}_0 = \{ f \in \mathbb{E} / \quad A = 0 , \quad B = 0 \} .$$

03 pt 2. Dans le cas où $\lambda \neq 0$

$$\forall x \in \mathbb{R} : \quad f(x) = \frac{A}{\lambda} \cos(x) + \frac{B}{\lambda} \sin(x) .$$

on remplace dans l'expression de A et de B on a

$$A = \frac{\pi}{2} \frac{B}{\lambda} , \quad B = \frac{\pi}{2} \frac{A}{\lambda} \implies \left[\lambda^2 - \left(\frac{\pi}{2} \right)^2 \right] A = 0 , \quad B = \frac{\pi}{2} \frac{A}{\lambda} ,$$

vu que A et B ne peut être nuls simultanément alors nécessairement

$$\lambda = \pm \frac{\pi}{2}$$

ce qui donne deux cas possible

$$\begin{aligned} B &= A , \quad \lambda_1 = + \frac{\pi}{2} \implies f(x) = \frac{A}{\lambda_1} (\cos(x) + \sin(x)) . \\ B &= -A , \quad \lambda_2 = - \frac{\pi}{2} \implies f(x) = \frac{A}{\lambda_2} (\cos(x) - \sin(x)) . \end{aligned}$$

En conclusion

$$\mathbb{E}_{+\frac{\pi}{2}} = \text{Vect} \{ \cos(x) + \sin(x) \} \quad \mathbb{E}_{-\frac{\pi}{2}} = \text{Vect} \{ \cos(x) - \sin(x) \} .$$

Exercice 2 (14 pts).

Soit le système

$$\begin{cases} \frac{dx_1}{dt} = 3x_1 - x_2 + x_3 + x_4 \\ \frac{dx_2}{dt} = -x_1 + 3x_2 + 3x_3 + x_4 \\ \frac{dx_3}{dt} = x_1 - x_2 + x_3 + x_4 \\ \frac{dx_4}{dt} = -x_1 + x_2 + x_3 + 3x_4 \end{cases}$$

01 pt

1. Écriture du système sous la forme matricielle

$$\frac{d}{dt} X = \mathcal{A} X, \quad \mathcal{A} = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 1 & 1 \\ -1 & 3 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix},$$

01 pt

2. Le polynôme caractéristique de la matrice \mathcal{A}

$$P_{\mathcal{A}}(\lambda) = (\lambda - 4)(\lambda - 2)^3.$$

3. Une matrice réduite \mathcal{A}' pour la matrice \mathcal{A} et une matrice de passage correspondante à la réduction.
Détermination des sous espaces propres

02 pt

$$\mathbb{E}_2 = \text{Vect} \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle, \quad \mathbb{E}_4 = \text{Vect} \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

**Remarque : Une seule méthode est comptabilisée selon l'ordre suivant
si l'application numérique est fausse et la méthode utilisé est juste alors
33% de la note seras attribué**

02 pt

(a) Réduction de Jordan :

i. La matrice réduite

$$A'_{Jordan} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

ii. La matrice de passage

$$\begin{cases} \mathcal{A} v_1 = 2 v_1 \\ \mathcal{A} v_2 = v_1 + 2 v_2 \\ \mathcal{A} v_3 = v_2 + 2 v_3 \\ \mathcal{A} v_4 = 4 v_4 \end{cases}$$

ce qui donne que

$$P_{Jordan} = \left(v_1 \middle| v_2 \middle| v_3 \middle| v_4 \right) = \begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1/4 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1/4 & 1 \end{pmatrix}$$

02 pt

(b) Réduction en blocs :

$$A'_{Bloc} = \begin{pmatrix} 2 & a & b & 0 \\ 0 & 2 & c & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} \mathcal{A} v_1 = 2 v_1 \\ \mathcal{A} v_2 = a v_1 + 2 v_2 \\ \mathcal{A} v_3 = b v_1 + c v_2 + 2 v_3 \\ \mathcal{A} v_4 = 4 v_4 \end{cases}$$

dans l'équation deux en prend $a = 2$ ce qui permet d'avoir

$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix},$$

l'équation trois permet d'avoir

$$v_3 = \begin{pmatrix} y + b/2 + c/2 \\ y \\ b/2 \\ c/2 \end{pmatrix},$$

ce qui donne que

$$P_{Bloc} = \left(v_1 \mid v_2 \mid v_3 \mid v_4 \right) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & y + b/2 + c/2 & 0 \\ 1 & 0 & y & 1 \\ 0 & 1 & b/2 & 0 \\ 0 & 0 & c/2 & 1 \end{pmatrix}$$

ce qui donne

$$\det P_{Bloc} = c,$$

on choisit

$$c = 2, \quad b = 0, \quad y = 0.$$

En conclusion

$$A'_{Bloc} = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}, \quad P_{Bloc} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

02 pt

(c) Trigonalisation :

$$A'_{Trigo} = \begin{pmatrix} 2 & a & b & c \\ 0 & 2 & d & e \\ 0 & 0 & 2 & f \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} \mathcal{A} v_1 = 2 v_1 \\ \mathcal{A} v_2 = a v_1 + 2 v_2 \\ \mathcal{A} v_3 = b v_1 + d v_2 + 2 v_3 \\ \mathcal{A} v_4 = c v_1 + e v_2 + f v_3 + 4 v_4 \end{cases}$$

on fait le même procédure que la partie "réduction en bloc" cela permet d'avoir

$$A'_{Trigo} = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}, \quad P_{Trigo} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

4. La décomposition de Dunford de la matrice \mathcal{A} .

02 pt

(a) Selon la réduction de Jordan

$$A'_{Jordan} = \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}}_{= \mathcal{D}'} + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}}_{= \mathcal{N}'}$$

or

$$\mathcal{A} = P_{Jordan} \mathcal{A}' P_{Jordan}^{-1},$$

donc

$$A = \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 3 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}}_{=\mathcal{D}} + \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}}_{=\mathcal{N}}$$

02 pt

(b) Selon la réduction en Bloc et la trigonalisation

$$A'_{Bloc} = \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}}_{=\mathcal{D}'} + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}}_{=\mathcal{N}'},$$

or

$$\mathcal{A} = P_{Bloc} \mathcal{A}' P_{Bloc}^{-1},$$

donc

$$A = \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 3 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}}_{=\mathcal{D}} + \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}}_{=\mathcal{N}}$$

5. Résolution du système

02 pt

(a) Selon la réduction de Jordan

$$\frac{d}{dt} Y = \mathcal{A}'_{Jordan} Y \implies Y = e^{\mathcal{A}'_{Jordan} t} C = e^{\mathcal{D}'_{Jordan} t} e^{\mathcal{N}'_{Jordan} t} C$$

alors

$$\begin{aligned} Y &= \begin{pmatrix} e^{2t} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & e^{2t} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & e^{2t} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & e^{4t} \end{pmatrix} \left[\sum_{k=0}^2 \frac{t^k}{k!} \mathcal{N}'_{Jordan}{}^k \right] C \\ &= \begin{pmatrix} e^{2t} & te^{2t} & t^2 e^{2t}/2 & 0 \\ 0 & e^{2t} & te^{2t} & 0 \\ 0 & 0 & e^{2t} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & e^{4t} \end{pmatrix} C \\ &= \begin{pmatrix} e^{2t} \left[c_1 + c_2 t + c_3 \frac{t^2}{2} \right] \\ e^{2t} [c_2 + c_3 t] \\ e^{2t} c_3 \\ e^{4t} c_4 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

02 pt

(b) Selon la réduction en Bloc et la trigonalisation

$$\frac{d}{dt} Y = \mathcal{A}'_{Bloc/Trigo} Y \implies Y = e^{\mathcal{A}'_{Bloc/Trigo} t} C = e^{\mathcal{D}'_{Bloc/Trigo} t} e^{\mathcal{N}'_{Bloc/Trigo} t} C$$

alors

$$\begin{aligned}
Y &= \begin{pmatrix} e^{2t} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & e^{2t} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & e^{2t} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & e^{4t} \end{pmatrix} \left[\sum_{k=0}^2 \frac{t^k}{k!} \mathcal{N}_{Bloc/Trigo}^k \right] C \\
&= \begin{pmatrix} e^{2t} & 2te^{2t} & 2t^2e^{2t} & 0 \\ 0 & e^{2t} & 2te^{2t} & 0 \\ 0 & 0 & e^{2t} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & e^{4t} \end{pmatrix} C \\
&= \begin{pmatrix} e^{2t} [c_1 + 2c_2t + 2c_3t^2] \\ e^{2t} [c_2 + 2c_3t] \\ e^{2t} c_3 \\ e^{4t} c_4 \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

6. Détermination de la solution X du système.

02 pt

(a) Selon la réduction de Jordan

$$X = P_{Jordan} Y_{Jordan} = \begin{pmatrix} e^{2t} \left[\left(c_1 + \frac{1}{2}c_2 + \frac{1}{4}c_3 \right) + \left(c_2 + \frac{1}{2}c_3 \right) t + \frac{1}{2}c_3t^2 \right] \\ e^{2t} \left[c_1 + c_2t + c_3\frac{t^2}{2} \right] + e^{4t}c_4 \\ e^{2t} \left[\frac{1}{2}c_2 + \frac{1}{2}c_3t \right] \\ e^{2t} \frac{1}{4}c_3 + e^{4t}c_4 \end{pmatrix}.$$

02 pt

(b) Selon la réduction en Bloc et la trigonalisation

$$X = P_{Bloc/Trigo} Y_{Bloc/Trigo} = \begin{pmatrix} e^{2t} [(c_1 + c_2 + c_3) + 2(c_2 + c_3)t + 2c_3t^2] \\ e^{2t} [c_1 + 2c_2t + 2c_3t^2] + e^{4t}c_4 \\ e^{2t} [c_2 + 2c_3t] \\ e^{2t}c_3 + e^{4t}c_4 \end{pmatrix}.$$

7. Détermination des sous espaces caractéristiques de la matrice \mathcal{A} .

02 pt

(a) Selon la réduction de Jordan

$$\begin{aligned}
N_2 &= \text{Vect} \langle v_1, v_2, v_3 \rangle = \text{Vect} \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \\ 1/2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1/4 \\ 0 \\ 0 \\ 1/4 \end{pmatrix} \right\rangle \\
N_4 &= \text{Vect} \langle v_4 \rangle = \text{Vect} \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle.
\end{aligned}$$

(b) Selon la réduction en Bloc et la trigonalisation

$$N_2 = \text{Vect} \langle v_1, v_2, v_3 \rangle = \text{Vect} \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$N_4 = \text{Vect} \langle v_4 \rangle = \text{Vect} \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

R É P U B L I Q U E A L G É R I E N N E D É M O C R A T I Q U E E T P O P U L A I R E
M I N I S T È R E D E L ' E N S E I G N E M E N T S U P É R I E U R E E T D E L A R E C H E R C H E S C I E N T I F I Q U E
É C O L E P R É P A R A T O I R E E N S C I E N C E S E T T E C H N I Q U E S

T L M C E N

Département des Mathématiques

ÉPREUVE FINALE DE DEUXIÈME SEMESTRE

Module: ALGÈBRE IV

Date: 19 - 05 - 2015

Coefficient: 3

Responsable: M.HOUBAD

Année: 2014 - 2015

Durée: 2h00

Exercice 1 (07 pts).

Soit $\mathbb{E} = \mathbb{R}_2[X]$ vu comme étant un \mathbb{R} - espace vectoriel et soit le produit scalaire

$$\forall p, q \in \mathbb{E} : \quad \langle p, q \rangle = \int_{-1}^{+1} p(x)q(x)dx$$

soit le sous espace vectoriel \mathbb{F} défini

$$\mathbb{F} = \left\{ p \in \mathbb{E} : \quad p^{(1)}(x) - p^{(1)}(0) = \left(\int_{-1}^{+1} p(t)dt \right) x \right\}$$

1. Déterminer une base orthonormée de \mathbb{F} .
2. Déterminer la projection orthogonale de p sur le sous espace vectoriel \mathbb{F} .

Exercice 2 (07 pts).

Soit $\mathbb{E} = \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ vu comme étant un \mathbb{R} - espace vectoriel, on note par

$$\mathcal{A} = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 \\ x_3 & x_4 \end{pmatrix}$$

et soit

$$\forall \mathcal{A} \in \mathbb{E} : \quad \|\mathcal{A}\| = \sqrt{4x_1^2 + 3x_2^2 + 2x_3^2 + x_4^2 + 6x_1x_2 + 4x_1x_3 + 2x_1x_4 + 4x_2x_3 + 2x_2x_4 + 2x_3x_4}$$

1. Montrer que $\|\cdot\|$ représente une norme sur \mathbb{E} et déterminer le produit scalaire associé.
2. Déterminer une base orthonormée de \mathbb{E} .

Exercice 3 (06 pts).

Soit $(\mathbb{R}^4, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ vu comme étant un espace euclidien tel que

$$\langle X, Y \rangle = x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3 + x_4y_4$$

\mathbb{R} - espace vectoriel Soit l'endomorphisme de \mathbb{R}^4 définie par

$$\forall X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 : \quad P(X) = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2x + 2y - z - t \\ 2x + 2y - z - t \\ x + y + z - 2t \\ x + y - 2z + t \end{pmatrix}$$

1. Déterminer la matrice associée à P dans la base canonique de \mathbb{R}^4 .
2. Montrer que P est une projection de \mathbb{R}^4 .
3. Déterminer l'espace \mathbb{F} sur lequel on fait la projection et l'espace \mathbb{G} avec lequel on dirige la projection.
4. Cette projection est - elle pas orthogonale.
5. Déterminer la projection orthogonale sur le sous espace vectoriel \mathbb{G} .

R É P U B L I Q U E A L G É R I E N N E D É M O C R A T I Q U E E T P O P U L A I R E
M I N I S T È R E D E L ' E N S E I G N E M E N T S U P É R I E U R E E T D E L A R E C H E R C H E S C I E N T I F I Q U E
É C O L E P R É P A R A T O I R E E N S C I E N C E S E T T E C H N I Q U E S

T L M C E N

Département des Mathématiques

SOLUTION ET BARÈME
ÉPREUVE FINALE DE DEUXIÈME SEMESTRE

Module: ALGÈBRE IV

Date: 19 - 05 - 2015

Coefficient: 3

Responsable: M.HOUBAD

Année: 2014 - 2015

Durée: 2h00

Exercice 1 (07 pts).

Soit $\mathbb{E} = \mathbb{R}_2[X]$ vu comme étant un \mathbb{R} - espace vectoriel et soit le produit scalaire

$$\forall p, q \in \mathbb{E} : \quad \langle p, q \rangle = \int_{-1}^{+1} p(x)q(x)dx$$

soit le sous espace vectoriel \mathbb{F} défini

$$\mathbb{F} = \left\{ p \in \mathbb{E} : \quad p^{(1)}(x) - p^{(1)}(0) = \left(\int_{-1}^{+1} p(t)dt \right) x \right\}$$

1. Détermination d'une base orthonormée de \mathbb{F} .

01pt

(a) Détermination d'une base de \mathbb{F} . Soit $p \in \mathbb{F}$ donc

$$p(x) = ax^2 + bx + c, \quad p^{(1)}(x) - p^{(1)}(0) = \left(\int_{-1}^{+1} p(t)dt \right) x$$

ce qui donne

$$a = \frac{3}{2}c$$

donc

$$p(x) = \frac{1}{2}c(3x^2 + 2) + bx$$

finalement

$$\mathbb{F} = \text{Vect}\langle 3x^2 + 2, x \rangle$$

(b) Procédure de Gram-Schmidt pour déterminer une base orthonormée

01 pt

i. Orthogonalisation

$$\begin{cases} v_1 = 3x^2 + 2 \\ v_2 = x + \lambda(3x^2 + 2) \\ \langle v_1, v_2 \rangle = 0 \end{cases}$$

ce qui donne que $\lambda = 0$

01 pt

ii. Normalisation

$$\|3x^2 + 2\| = \sqrt{\frac{98}{5}}, \quad \|x\| = \sqrt{\frac{2}{5}}$$

iii. Conclusion la base suivante

0,5 pt

$$\left\{ \sqrt{\frac{5}{98}}(3x^2 + 2), \sqrt{\frac{5}{2}}x \right\}$$

est une base orthonormée de \mathbb{E} .

2. Détermination de la projection orthogonale de p sur le sous espace vectoriel \mathbb{F} .

01 pt

(a) Détermination de la matrice de Gramm

$$G = \begin{pmatrix} \langle 3x^2 + 2, 3x^2 + 2 \rangle & \langle 3x^2 + 2, x \rangle \\ \langle x, 3x^2 + 2 \rangle & \langle x, x \rangle \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{98}{5} & 0 \\ 0 & \frac{2}{3} \end{pmatrix}$$

0,5pt

(b) Calcule de G^{-1}

$$G^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{5}{98} & 0 \\ 0 & \frac{3}{2} \end{pmatrix}$$

01 pt

(c) Détermination des composante de la porjection

$$\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = G^{-1} \begin{pmatrix} \langle p, 3x^2 + 2 \rangle \\ \langle p, x \rangle \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{5}{98} & 0 \\ 0 & \frac{3}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{38}{15}a + 8c \\ \frac{2}{3}b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{5}{98} \left(\frac{38}{15}a + 8c \right) \\ b \end{pmatrix}$$

01 pt

(d) Détermination de la porjection

$$\mathcal{P}(p) = \alpha(3x^2 + 2) + \beta x$$

donc

$$\mathcal{P}(p) = \frac{5}{98} \left(\frac{38}{15}a + 8c \right) (3x^2 + 2) + bx$$

Exercice 2 (07 pts).Soit $\mathbb{E} = \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ vu comme étant un \mathbb{R} - espace vectoriel, on note par

$$\mathcal{A} = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 \\ x_3 & x_4 \end{pmatrix}$$

et soit

$$\forall \mathcal{A} \in \mathbb{E} : \quad \|\mathcal{A}\| = \sqrt{4x_1^2 + 3x_2^2 + 2x_3^2 + x_4^2 + 6x_1x_2 + 4x_1x_3 + 2x_1x_4 + 4x_2x_3 + 2x_2x_4 + 2x_3x_4}$$

1. On montrer que $\|\cdot\|$ représente une norme sur \mathbb{E} et on détermine le produit scalaire associé. Il suffit de montrer que

$$\mathcal{Q}(X) = 4x_1^2 + 3x_2^2 + 2x_3^2 + x_4^2 + 6x_1x_2 + 4x_1x_3 + 2x_1x_4 + 4x_2x_3 + 2x_2x_4 + 2x_3x_4$$

représente une forme quadratique définie positive,

01pt

(a) \mathcal{Q} est un polynôme homogène de degré deux

02,5pt

(b) De plus la réduction de Sylvester donne

$$\begin{aligned} \mathcal{Q}(X) &= [x_4^2 + 2x_4(x_1 + x_2 + x_3)] + 4x_1^2 + 3x_2^2 + 2x_3^2 + 6x_1x_2 + 4x_1x_3 + 4x_2x_3 \\ &= [x_1 + x_2 + x_3 + x_4]^2 + 3x_1^2 + 2x_2^2 + x_3^2 + 4x_1x_2 + 2x_1x_3 + 2x_2x_3 \\ &= [x_1 + x_2 + x_3 + x_4]^2 + [x_3^2 + 2x_1x_3 + 2x_2x_3] + 3x_1^2 + 2x_2^2 + 4x_1x_2 \\ &= [x_1 + x_2 + x_3 + x_4]^2 + [x_1 + x_2 + x_3]^2 + 2x_1^2 + x_2^2 + 2x_1x_2 \\ &= [x_1 + x_2 + x_3 + x_4]^2 + [x_1 + x_2 + x_3]^2 + [x_1^2 + x_2^2] + x_1^2 \end{aligned}$$

$$\text{sg}(\mathcal{Q}) = (4, 0)$$

donc \mathcal{Q} est définie positive.2. Détermination d'une base orthonormée de \mathbb{E} .

On a le système

01pt

$$\begin{cases} x'_1 &= x_1 + x_2 + x_3 + x_4 \\ x'_2 &= x_1 + x_2 + x_3 \\ x'_3 &= x_1^2 + x_2 \\ x'_4 &= x_1 \end{cases} \implies \begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ x'_3 \\ x'_4 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{=\mathcal{A}} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$$

01,5pt

ce qui donne la matrice de passage suivante

$$P = \mathcal{A}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

01pt

donc la famille

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$$

est une base orthonormée de \mathbb{E} .

Exercice 3 (06 pts).

Soit $(\mathbb{R}^4, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ vu comme étant un espace euclidien tel que

$$\langle X, Y \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3 + x_4 y_4$$

\mathbb{R} - espace vectoriel Soit l'endomorphisme de \mathbb{R}^4 définie par

$$\forall X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 : \quad P(X) = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2x + 2y - z - t \\ 2x + 2y - z - t \\ x + y + z - 2t \\ x + y - 2z + t \end{pmatrix}$$

01pt

1. Détermination de la matrice associée à P dans la base canonique de \mathbb{R}^4 .

$$\mathcal{A} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 & -1 \\ 2 & 2 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & -2 \\ 1 & 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

01pt

2. On montrer que P représente une projection de \mathbb{R}^4 . On a

$$\mathcal{A}^2 = \mathcal{A}$$

donc

$$P \circ P = P$$

ce qui donne que P est une projection.

3. Détermination de l'espace \mathbb{F} sur lequel on fait la projection et l'espace \mathbb{G} avec lequel on dirige la projection.

0,5pt

- (a) L'espace sur lequel on fait la projection.

$$\mathbb{F} = \text{Im}(P)$$

alors

$$\begin{aligned} Y \in \text{Im}(P) &\implies \begin{cases} 3y_1 = 2x + 2y - z - t \\ 3y_2 = 2x + 2y - z - t \\ 3y_3 = x + y + z - 2t \\ 3y_4 = x + y - 2z + t \end{cases} \\ &\implies \begin{cases} y_1 = y_2 \\ y_2 - 2y_3 = -z + t \\ 3y_3 = x + y + z - 2t \\ y_4 - y_3 = -z + t \end{cases} \\ &\implies \begin{cases} y_1 = y_2 \\ y_2 - 2y_3 = y_4 - y_3 \\ 3y_3 = x + y + z - 2t \\ y_4 - y_3 = -z + t \end{cases} \end{aligned}$$

donc

$$\text{Im}(P) = \{Y \in \mathbb{R}^4 / \quad y_1 = y_2, \quad y_4 = y_2 - y_3\} = \text{Vect} \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

01pt

(b) L'espace avec lequel on dirige la projection.

$$\mathbb{F} = \text{Ker}(P)$$

alors

$$\begin{aligned} X \in \text{Ker}(P) &\implies \begin{cases} 2x + 2y - z - t = 0 \\ x + y + z - 2t = 0 \\ x + y - 2z + t = 0 \end{cases} \\ &\implies \begin{cases} 2x + 2y - z - t = 0 \\ x + y + z - 2t = 0 \\ z = t \end{cases} \\ &\implies \begin{cases} x + y + z - 2t = 0 \\ z = t \end{cases} \\ &\implies \begin{cases} x = -y + t \\ z = t \end{cases} \end{aligned}$$

donc

$$\text{Ker}(P) = \{X \in \mathbb{R}^4 / \quad x = -y + t, \quad z = t\} = \text{Vect} \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

0,5pt

4. Cette projection est-elle orthogonale ? Vu que

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = 2 \neq 0$$

donc \mathbb{F} n'est pas orthogonal à \mathbb{G} et donc cette projection n'est pas orthogonale.5. Déterminer de la projection orthogonale sur le sous-espace vectoriel \mathbb{G} .

01pt

(a) Détermination de la matrice de Gram associée à la base de \mathbb{G}

$$G = \begin{pmatrix} \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle & \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \\ \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle & \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$$

0,5pt

(b) Détermination des composantes de la projection

$$\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = G^{-1} \begin{pmatrix} \left\langle X, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \\ \left\langle X, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2x + 3y + z + t \\ x + y + 2z + 2t \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -x + y \\ x + z + t \end{pmatrix}$$

ce qui donne que

$$\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2x + 3y + z + t \\ x + y + 2z + 2t \end{pmatrix}$$

0,5pt

(c) Détermination de l'expression de la projection

$$P(X) = \alpha \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

et donc

$$P(X) = (-2x + 3y + z + t) \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + (x + y + 2z + 2t) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$