



Epreuve de rattrapage de Mécanique

Exercice 1: (6 pts)

A) La position d'un mobile, soumis à une force F , est repérée par son abscisse x , à tout instant t suivant la relation : $x = a.s(bt) + F.c$

Donner la dimension des différentes grandeurs a , b et c . Que pourrait représenter la grandeur c .

B) La vitesse moyenne des molécules d'un gaz s'écrit sous la formule suivante :

$$\vartheta = \sqrt{\frac{PV}{m}}$$

m étant la masse de la molécule, V le volume, et p la pression du gaz.

Calculer l'incertitude relative sur ϑ en fonction de Δp , Δm et ΔV .

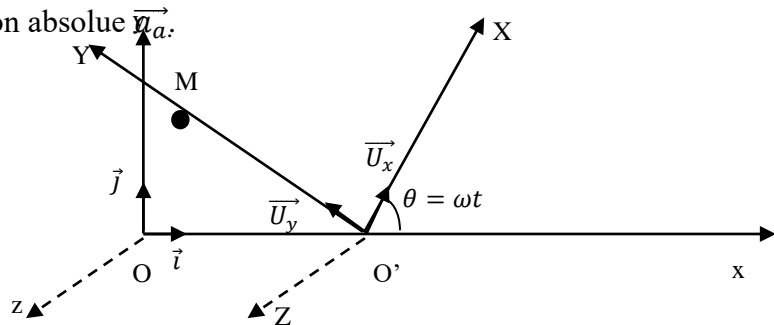
Exercice 2: (8 pts)

Soit le repère $R(Oxyz)$ et le point O' se déplace sur l'axe (Ox) avec une vitesse constante v_0 . On lie à O' le repère $(O'XYZ)$ qui tourne autour de (Oz) avec une vitesse angulaire ω constante. Le mobile M se déplace sur l'axe $(O'Y)$ tel que $|\overrightarrow{O'M}| = (t^2 + 2)$ (sans vitesse initiale).

A l'instant $t=0$, l'axe $(O'X)$ est confondu avec (Ox) et le point M est en O' .

Calculer dans le **repère mobile** :

- 1- La vitesse relative \vec{v}_r et la vitesse d'entraînement \vec{v}_e , en déduire la vitesse absolue \vec{v}_a .
- 2- L'accélération relative \vec{a}_r , l'accélération d'entraînement \vec{a}_e et l'accélération de Coriolis \vec{a}_c , en déduire l'accélération absolue \vec{a}_a .



Exercice 3: (6 pts)

Une particule se déplace sur une trajectoire dont l'équation horaire de la coordonnée y est donnée par : $y(t) = t^2 + 1$ de telle sorte qu'à chaque instant $\mathbf{v}_x = \mathbf{v}_0 = \text{cste}$.

Si à $t=0$, $x_0=0$; déterminer :

- 1- L'équation de la trajectoire de la particule.
- 2- La vitesse et l'accélération de la particule.
- 3- Les accélérations normale et tangentielle ainsi que le rayon de courbure.

Bon courage

Corrigé du rattrapage de mécanique

Exercice 1: (6 pts)

A) La position d'un mobile, soumis à une force F , est repérée par son abscisse x , à tout instant t suivant la relation : $x = a \sin bt + Fc$

$$[x] = [a \sin bt] + [Fc] \text{ (0.5 pts) avec } \begin{cases} [\sin] = 1 \\ [t] = T \text{ et } [x] = L \text{ (01 pts)} \\ [F] = MLT^{-2} \end{cases}$$

$$\text{Donc } [\sin bt] = 1 \text{ et } [bt] = 1 \Rightarrow [b] = T^{-1} \text{ (0.5 pts)}$$

d'autre part on a $[a \sin bt] = [x] = L$ donc $[a] = L$ (0.5 pts)

ainsi $[x] = [Fc]$ alors $[c] = [x] / [F] = L / MLT^{-2} = M^{-1} T^2$ (0.5 pts)

c représente l'inverse de la contente de raideur k d'un ressort ($[k] = [F] / [x]$). (0.5pt)

B) L'incertitude relative sur ϑ .

$$\vartheta = \sqrt{\frac{PV}{m}}$$

$$\Rightarrow \vartheta^2 = \frac{PV}{m} \Rightarrow \log(\vartheta^2) = \log \frac{PV}{m} \text{ (0.5 pts)}$$

$$\Rightarrow 2 \log \vartheta = \log P + \log V - \log m \text{ (0.5 pts)}$$

$$\Rightarrow 2 \frac{d\vartheta}{\vartheta} = \frac{dP}{P} + \frac{dV}{V} + \frac{dm}{m} \text{ (0.5 pts)}$$

$$\Rightarrow 2 \frac{\Delta\vartheta}{\vartheta} = \frac{\Delta P}{P} + \frac{\Delta V}{V} + \frac{\Delta m}{m} \text{ (0.5 pts)}$$

$$\Rightarrow \frac{\Delta\vartheta}{\vartheta} = \frac{1}{2} \left(\frac{\Delta P}{P} + \frac{\Delta V}{V} + \frac{\Delta m}{m} \right) \text{ (0.5 pts)}$$

Exercice 2: (8 pts)

1- Les vitesses : (4pts)

M se déplace sur l'axe OY avec une accélération constante donc :

$$\overrightarrow{O'M} = (t^2 + 2) \overrightarrow{u}_y \text{ (0.5pts)}$$

O' se déplace sur Ox avec une vitesse constante v_0 donc $\overrightarrow{OO'} = x\vec{i}$ et $v_0 = \frac{dx}{dt}$ et à $t=0$, l'axe (O'X) est confondu avec (Ox).

$$v_0 = \frac{dx}{dt} \Rightarrow \int_0^x dx = v_0 \int_0^t dt \text{ donc } x = v_0 t \text{ (à } t=0, x_0(O')=0)$$

$$\overrightarrow{OO'} = v_0 t \vec{i} \text{ (0.5pts)}$$

$$\vec{v}_r = \frac{d\overrightarrow{O'M}}{dt} = 2t \overrightarrow{u}_y \text{ (0.5pts)}$$

$$\vec{v}_e = \frac{d\overrightarrow{OO'}}{dt} + \vec{\omega} \cdot \overrightarrow{O'M} \text{ (0.25pts) avec } \vec{\omega} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega \end{pmatrix} \text{ (0.25pts)}$$

On a $\overrightarrow{u}_x = \cos\theta \vec{i} + \sin\theta \vec{j}$ et $\overrightarrow{u}_y = -\sin\theta \vec{i} + \cos\theta \vec{j}$

En utilisant le tableau de passage

	\overrightarrow{u}_x	\overrightarrow{u}_y
\vec{i}	$\cos\theta$	$-\sin\theta$
\vec{j}	$\sin\theta$	$\cos\theta$

Donc $\vec{l} = \cos\theta \vec{u}_x - \sin\theta \vec{u}_y$ (0.5pts)

$$\frac{d\vec{OO}'}{dt} = v_0 \vec{l} = v_0 (\cos\omega t \vec{u}_x - \sin\omega t \vec{u}_y) \quad (0.5pts)$$

$$\vec{\omega} \cdot \cdot \cdot \vec{O'M} = \begin{vmatrix} \vec{u}_x & \vec{u}_y & \vec{u}_z \\ 0 & 0 & \omega \\ 0 & (t^2 + 2) & 0 \end{vmatrix} = -(t^2 + 2)\omega \vec{u}_x \quad (0.25pts)$$

$$\vec{v}_e = (-(t^2 + 2)\omega + v_0 \cos\omega t) \vec{u}_x + (-v_0 \sin\omega t) \vec{u}_y \quad (0.25pts)$$

$$\vec{v}_a = \vec{v}_r + \vec{v}_e = (-(t^2 + 2)\omega + v_0 \cos\omega t) \vec{u}_x + (2t - v_0 \sin\omega t) \vec{u}_y \quad (0.5pts)$$

2- Les accélérations : (4 pts)

$$\vec{a}_r = \frac{d\vec{v}_r}{dt} = 2 \vec{u}_y \quad (1pts)$$

$$\vec{a}_e = \frac{d^2\vec{OO}'}{dt^2} + \frac{d\vec{\omega}}{dt} \cdot \cdot \cdot \vec{O'M} + \vec{\omega} \cdot \cdot \cdot \vec{\omega} \cdot \cdot \cdot \vec{O'M} \quad (0.5pts)$$

$$\frac{d^2\vec{OO}'}{dt^2} = \vec{0} \quad (0.25pts)$$

$$\vec{\omega} \cdot \cdot \cdot \vec{\omega} \cdot \cdot \cdot \vec{O'M} = \begin{vmatrix} \vec{u}_x & -\vec{u}_y & \vec{u}_z \\ 0 & 0 & \omega \\ -(t^2 + 2)\omega & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(t^2 + 2)\omega^2 \vec{u}_y \quad (0.25pts)$$

$$\vec{a}_e = -(t^2 + 2)\omega^2 \vec{u}_y \quad (0.5pts)$$

$$\vec{a}_c = 2\vec{\omega} \cdot \cdot \cdot \vec{v}_r = \begin{vmatrix} \vec{u}_x & \vec{u}_y & \vec{u}_z \\ 0 & 0 & 2\omega \\ 0 & 2t & 0 \end{vmatrix} = -4t\omega \vec{u}_x \quad (0.5pts)$$

$$\vec{a}_a = \vec{a}_r + \vec{a}_e + \vec{a}_c \quad (0.5pts) \text{ donc } \vec{a}_a = (-4t\omega) \vec{u}_x + (2 - (t^2 + 2)\omega^2) \vec{u}_y \quad (0.5pts)$$

Exercice 3 : (06 pts)

1- Une particule se déplace sur une trajectoire dont l'équation horaire de y est $y(t) = t^2 + 1$ de telle sorte qu'à chaque instant $\vec{v}_x = \vec{v}_0 = \text{cste}$. ($t=0, x_0, y_0=0$).

$$v_x = v_0 \Rightarrow \frac{dx}{dt} = v_0 \quad \text{donc} \quad dx = v_0 dt \Rightarrow x(t) = v_0 t + x_0 = v_0 t \quad (0.5pts)$$

En remplaçant t par x on a l'équation de la trajectoire est de la forme : $y = (x/v_0)^2 + 1$ (01pts)

2- Les composantes de la vitesse et l'accélération

$$\begin{cases} v_x(t) = v_0 \\ v_y(t) = \frac{dy(t)}{dt} = 2t \end{cases} \quad (0.5pts) \text{ alors } |\vec{v}| = \sqrt{v_0^2 + 4t^2} \text{ et } \vec{v} = v_0 \vec{i} + 2t \vec{j} \quad (0.5pts)$$

$$\text{On a } a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d(v_0)}{dt} = 0 \quad \text{et } a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d(2t)}{dt} = 2 \quad (0.5pts)$$

$$\text{Donc } \vec{a}(t) = 2 \vec{j} \text{ et } |\vec{a}| = 2 \quad (0.5pts)$$

3- Les accélérations normale et tangentielle

L'accélération tangentielle

$$a_T = \frac{d|\vec{v}|}{dt} = \frac{8t}{2\sqrt{v_0^2+4t^2}} = \frac{4t}{\sqrt{v_0^2+4t^2}} = \frac{4t}{v_0} \quad (01 \text{ pts})$$

L'accélération normale

$$\text{Nous avons } a^2 = a_N^2 + a_T^2 \Rightarrow a_N^2 = a^2 - a_T^2 = (2)^2 - \left(\frac{4t}{\sqrt{v_0^2+4t^2}}\right)^2$$

$$a_N^2 = \frac{4(v_0^2+4t^2)-16t^2}{v_0^2+4t^2} = \frac{4v_0^2}{v_0^2+4t^2} \quad \text{alors } a_N = \frac{2v_0}{\sqrt{v_0^2+4t^2}} = \frac{2v_0}{v} \quad (01 \text{ pts})$$

Le rayon de courbure

$$a_N = \frac{v^2}{R} \Rightarrow R = \frac{v^2}{a_N} = \frac{v^3}{2v_0} \quad (0.5 \text{ pts})$$