

Table des Matières

Chapitre 1

Les applications

1.1 Notion d'application

Étant donné deux ensembles E et F on définit une application de E dans F en se donnant une règle permettant de faire correspondre à tout élément de E un élément déterminé de F . On note souvent les applications par: f, g, h, \dots . Si $x \in E$, $f(x)$ désigne l'image dans F , et on écrit:

$$\begin{aligned} f & : E \rightarrow F \\ x & \longmapsto f(x) = y. \end{aligned}$$

On dit que x est l'antécédent de y , E est l'ensemble de départ et F est l'ensemble d'arrivée.

Exemple 1.1

$$\begin{aligned} f & : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x & \longmapsto f(x) = 6x + 3. \end{aligned}$$

1.2 Égalité de deux applications

Pour montrer que deux applications f et g sont égales, on montre qu'elles ont le même ensemble de départ E , et le même ensemble d'arrivé F et que:

$$\forall x \in E, f(x) = g(x).$$

1.3 Composée de deux applications

Soient f une application d'un ensemble E_1 dans un ensemble F_1 et g une application de E_2 dans un ensemble F_2 ç-à-d:

$$f : E_1 \rightarrow F_1 \text{ et } g : E_2 \rightarrow F_2.$$

Alors pour que $g \circ f$ existe il suffit que: $f(E_1) \subset E_2$ et on a:

$$\begin{aligned} g \circ f & : E_1 \rightarrow F_2 \\ x & \mapsto (g \circ f)(x) = g(f(x)). \end{aligned}$$

Exemple 1.2

$$\begin{aligned} f & : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} & \text{et } g & : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \\ x & \mapsto f(x) = 2x, & x & \mapsto g(x) = \begin{cases} \frac{x}{2} & \text{si } x \text{ est pair,} \\ \frac{x+1}{2} & \text{si } x \text{ est impair.} \end{cases} \end{aligned}$$

Calculons s'il existe $f \circ g$ et $g \circ f$. En effet:

$$\begin{aligned} f \circ g & : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \\ x & \mapsto f(g(x)) = \begin{cases} f\left(\frac{x}{2}\right) & \text{si } x \text{ est pair,} \\ f\left(\frac{x+1}{2}\right) & \text{si } x \text{ est impair.} \end{cases} \\ & = \begin{cases} x & \text{si } x \text{ est pair,} \\ x+1 & \text{si } x \text{ est impair.} \end{cases} \end{aligned}$$

Et

$$g \circ f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

$$x \mapsto g(f(x)) = g(2x) = x \text{ car } 2x = y \text{ est un entier pair.}$$

Remarque 1.1 Dans le cas général: $g \circ f \neq f \circ g$ (voir l'exemple).

1.4 Image d'une partie

Soient f une application d'un ensemble E dans un ensemble F et A une partie de E . Alors l'image de A par f est définie par:

$$f(A) = \{f(x) / x \in A\}.$$

Exemple 1.3

$$f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^+$$

$$x \mapsto f(x) = |x| \text{ et } A = \{-1, 1, -2, 2, -3, 3\}.$$

On a donc:

$$f(A) = \{1, 2, 3\}.$$

1.5 Injectivité

Soit f une application d'un ensemble E dans un ensemble F .

$$f \text{ est injective} \Leftrightarrow \forall x_1, x_2 \in E, x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2).$$

Ou bien:

$$\forall x_1, x_2 \in E, f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2 \text{ (la contraposée).}$$

Cela signifie que chaque $y \in F$ admet au plus un antécédant $x \in E$.

Exemple 1.4

$$\begin{array}{ll} f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} & \text{et } g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^+ \\ x \mapsto f(x) = 2x & x \mapsto g(x) = |x|. \end{array}$$

Alors: 1) f est injective car:

$$\forall x_1, x_2 \in \mathbb{R}, x_1 \neq x_2 \Rightarrow 2x_1 \neq 2x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2).$$

2) g n'est pas injective car: par exemple $2 \neq -2$ mais $f(2) = f(-2) = 2$.

1.6 Surjectivité

Soit f une application d'un ensemble E dans un ensemble F . Alors:

$$f \text{ est } \mathbf{surjective} \Leftrightarrow \forall y \in F, \exists x \in E \text{ tel que: } f(x) = y.$$

C'est à dire chaque élément de l'ensemble d'arrivé admet un antécédent.

Remarque 1.2 Pour montrer la surjectivité il suffit de trouver les x en fonction des y , et voir si x existe dans le domaine E pour tous les $y \in F$.

Exemple 1.5

$$\begin{array}{ll} f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} & \text{et } g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \\ x \mapsto f(x) = |x|, & x \mapsto g(x) = \begin{cases} \frac{x}{2} & \text{si } x \text{ est pair,} \\ \frac{x+1}{2} & \text{si } x \text{ est impair.} \end{cases} \end{array}$$

Alors: (1) f n'est pas surjective car si $y \in \mathbb{R}^-, \forall x \in \mathbb{R} : f(x) = |x| \neq y$.

(2) g est surjective car: $\forall y \in \mathbb{N}, \exists x = 2y \in \mathbb{N}$ avec $f(x) = f(2y) = \frac{2y}{2} = y$.

Remarque 1.3 Il existes autres définitions d'injectivité et surjectivité qui utilise la notion de la dérivée c'est surtout dans le cours d'analyse sur les fonctions.

1.7 Bijectivité

Soit f une application d'un ensemble E dans un ensemble F . Alors f est bijective si et seulement si f est injective et surjective, ou bien la formule:

$$\forall y \in F, \exists ! x \in E \text{ tel que: } f(x) = y.$$

Exemple 1.6

$$\begin{aligned} f &: \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}^+ \\ x &\mapsto f(x) = |x|. \end{aligned}$$

f est bijective, car: $y \in \mathbb{R}^+, \exists ! x \in \mathbb{R}^+ \text{ tel que: } f(x) = |x| = x = y.$

1.8 Bijection réciproque (image inverse ou réciproque)

Soit f une application bijective d'un ensemble E dans un ensemble F . Alors l'application réciproque notée f^{-1} est définie de F dans E , qui a pour chaque élément y , on associe un élément unique x .

Exemple 1.7

$$\begin{aligned} f &: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x &\mapsto f(x) = 3x + 5. \end{aligned}$$

Alors pour trouver l'image réciproque on a:

$$y = 3x + 5 \Rightarrow x = \frac{y - 5}{3},$$

\Rightarrow

$$\begin{aligned} f^{-1} &: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ y &\mapsto \frac{y - 5}{3}. \end{aligned}$$

1.9 Image réciproque d'une partie

Soient f une application d'un ensemble E dans un ensemble F et B une partie de F . Alors l'image réciproque de B par f est définie par:

$$f^{-1}(B) = \{x \in E / f(x) \in B\}.$$

Exemple 1.8

$$\begin{aligned} f & : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^+ \\ x & \mapsto f(x) = |x| \text{ et } B = \{1, 2, 3\}. \end{aligned}$$

On a donc:

$$f^{-1}(B) = \{-1, -2, -3, 1, 2, 3\}.$$

Remarque 1.4 L'image inverse d'un élément existe sauf si l'application est bijective mais l'image inverse d'un ensemble existe dans tous les cas.

Exemple 1.9

$$\begin{aligned} f & : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^+ \\ x & \mapsto f(x) = x^2 \text{ et } A = \{4\}. \end{aligned}$$

On a: $f(2) = f(-2) = 4$ avec $2 \neq -2$ alors f n'est pas injective donc n'est pas bijective alors:

$$f^{-1}(4) \text{ n'existe pas mais } f^{-1}(A) = f^{-1}(\{4\}) = \{-2, 2\}.$$

1.10 Involution

Définition 1.1 Une involution est une bijection d'un ensemble E sur lui-même, qui est égale à son inverse, c'est à dire:

$$\forall x \in E, f(x) = f^{-1}(x).$$

$\Rightarrow f[f(x)] = x$ ou bien: $f \circ f = I$ où I est l'application identité donnée par: $\forall x \in E, I(x) = x$.

Exemple 1.10

$$\begin{aligned} f & : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x & \mapsto f(x) = x. \end{aligned}$$

1.11 Propriétés des applications

Soit $f : E \rightarrow F, \forall A, B \in P(E)$ et $C, D \in P(F)$, on a les propriétés suivantes:

$$(1) A \subset B \Rightarrow f(A) \subset f(B).$$

Preuve: Si $y \in f(A) \Rightarrow \exists x \in A$ tel que, $f(x) = y \Rightarrow \exists x \in B$ tel que, $f(x) = y$ car:

$$A \subset B \Rightarrow y \in f(B) \Rightarrow f(A) \subset f(B). \blacksquare$$

$$(2) f(A \cup B) = f(A) \cup f(B).$$

$$(3) f(A \cap B) \subset f(A) \cap f(B) \text{ L'égalité n'ayant lieu que si } f \text{ est injective.}$$

Exemple 1.11 $A = \{0, \pi\}, B = \{0, 3\pi\}$ et $f(x) = \cos x$ (f n'est pas injective).

On a: $f(A) = \{1, -1\}$ et $f(B) = \{1, -1\}$ alors: $f(A \cap B) = \{1\}$ et $f(A) \cap f(B) = \{1, -1\}$,
ce qui implique que: $f(A) \cap f(B) \not\subset f(A \cap B)$.

$$(4) C \subset D \Rightarrow f^{-1}(C) \subset f^{-1}(D).$$

$$(5) f^{-1}(C \cup D) = f^{-1}(C) \cup f^{-1}(D).$$

$$(6) f^{-1}(C \cap D) = f^{-1}(C) \cap f^{-1}(D).$$