



Contrôle Continu de Mécanique

(La calculatrice est autorisée et un point sur l'organisation de la copie)

Exercice 1: (6 pts)

La vitesse limite atteinte par un parachute lesté est fonction de son poids P et de sa surface S ,

est donnée par : $v = \sqrt{\frac{P}{kS}}$

- 1) Donner la dimension de la constante k .
- 2) Calculer la vitesse limite d'un parachute ayant les caractéristiques suivantes :
 $M=90 \text{ kg}$, $S=80 \text{ m}^2$, $g=9,81 \text{ m/s}^2$, et $k=1,15 \text{ MKS}$.
- 3) Le poids étant connu à 2 % près et la surface à 3 %, calculer l'incertitude relative $\frac{\Delta v}{v}$ sur la vitesse v , ainsi l'incertitude absolue Δv et déduire l'écriture condensée de cette vitesse.

Exercice 2: (5 pts)

A. Dans l'espace vectoriel rapporté à la base orthonormée $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, on considère les vecteurs $\vec{U}(0, 3, 1)$, $\vec{V}(0, 1, 2)$.

- 1) Calculer le produit scalaire $\vec{U} \cdot \vec{V}$ et l'angle ϕ aigu entre \vec{U} et \vec{V} .
- 2) Déterminer les composantes du vecteur $\vec{W} = \vec{U} \wedge \vec{V}$ puis calculer $\|\vec{W}\|$ par deux méthodes. Que représente ce dernier.
- 3) Calculer le produit mixte $(\vec{U}, \vec{V}, \vec{W})$, que représente ce produit.

B. Chacune des expressions suivantes a-t-elle un sens ? Si oui préciser s'il s'agit d'un vecteur ou d'un réel. Si non dire pourquoi (sans calcul) :

- | | | |
|---|---|--|
| 1) $\vec{A} \cdot (\vec{B} \wedge \vec{C})$ | 2) $\vec{A} \wedge (\vec{B} \cdot \vec{C})$ | 3) $\vec{A} \wedge (\vec{B} \wedge \vec{C})$ |
| 4) $\vec{A} \cdot (\vec{B} \cdot \vec{C})$ | 4) $(\vec{A} \wedge \vec{B}) \wedge (\vec{C} \wedge \vec{B})$ | 5) $(\vec{A} \wedge \vec{B}) \cdot (\vec{C} \wedge \vec{C})$ |

Exercice 3: (8 pts)

Soit un repère cylindrique d'origine O , de vecteurs unitaires $\vec{u}_\rho, \vec{u}_\theta, \vec{u}_z$. M est un point quelconque de coordonnées (ρ, θ, z) .

- 1) A l'aide d'un schéma détaillé, donner l'expression du vecteur position \vec{OM} en fonction des vecteurs unitaires $\vec{u}_\rho, \vec{u}_\theta, \vec{u}_z$.
- 2) Trouver le vecteur vitesse en coordonnées cylindrique.
- 3) Exprimer le vecteur de déplacement élémentaire en coordonnées cylindrique.
- 4) Ecrire l'expression du volume élémentaire dans ce repère et déduire le volume d'un cylindre.

Bon courage

Le corrigé du Contrôle Continu

Exercice 1: (6 pts)

1- La dimension de k :

$$\text{on a (01 pts) } \begin{cases} [p] = M.L.T^{-2} \text{ (0.25 pts)} \\ [S] = L^2 \text{ (0.25 pts)} \\ [k] = 1 \text{ (0.25 pts)} \\ [v] = L.T^{-1} \text{ (0.25 pts)} \end{cases} \quad \text{et } k = \frac{P}{v^3.S} \Rightarrow [k] = \frac{[p]}{[v]^3.[S]} \text{ (0.5 pts)}$$

$$\Rightarrow [k] = [p].[v]^{-3}.[S]^{-1} \Rightarrow [k] = M.L^{-3} \text{ (0.5 pts)}$$

$$2- \text{ A.N : } v = \sqrt{\frac{P}{k.S}} = 3.097 \text{ m/s (0.5 pts)}$$

$$3- \frac{\Delta P}{P} = 2\% = 0.02 \text{ et } \frac{\Delta S}{S} = 3\% = 0.03$$

On utilisant la méthode logarithmique pour calculer l'incertitude relative sur v :

$$v = \sqrt{\frac{P}{k.S}} \Rightarrow \log v = \log \sqrt{\frac{P}{k.S}} = \frac{1}{2} \log P - \frac{1}{2} \log k - \frac{1}{2} \log S \text{ (0.5 pts)}$$

$$\Rightarrow d \log v = \frac{1}{2} d \log P - \frac{1}{2} d \log k - \frac{1}{2} d \log S \text{ (0.5 pts)}$$

$$\frac{dv}{v} = \frac{1}{2} \frac{dP}{P} - \frac{1}{2} \frac{dS}{S} \text{ (0.5 pts)} \Rightarrow \frac{dv}{v} = \frac{1}{2} \left| \frac{dP}{P} \right| + \frac{1}{2} \left| -\frac{dS}{S} \right| \Rightarrow \frac{dv}{v} = \frac{1}{2} \frac{\Delta P}{P} + \frac{1}{2} \frac{\Delta S}{S} \text{ (0.5 pts)}$$

$$\text{A.N : } \frac{\Delta v}{v} = 0.025 \text{ (0.5 pts)}$$

L'incertitude absolue sur v est donnée par :

$$\Delta v = v \cdot \frac{\Delta v}{v} = v * \left(\frac{1}{2} \frac{\Delta P}{P} + \frac{1}{2} \frac{\Delta S}{S} \right) = 0.077 \text{ m/s (0.5 pts)}$$

d'où l'écriture condensée de v est donnée par : $v = (3.097 \pm 0.077) \text{ m/s}$ (0.5 pts)

Exercice 2: (5 pts)

A.

1- Dans l'espace vectoriel R3 rapporté à la base orthonormée $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, on considère les vecteurs $\vec{U}(0, 3, 1)$, $\vec{V}(0, 1, 2)$

$$\vec{U} \cdot \vec{V} = 3 \cdot 1 + 2 \cdot 1 = 5 \text{ (0.5 pts)}$$

D'autre part, nous avons

$$\vec{U} \cdot \vec{V} = |\vec{U}| \cdot |\vec{V}| \cos(\vec{U}, \vec{V}) \Rightarrow \cos(\vec{U}, \vec{V}) = \frac{\vec{U} \cdot \vec{V}}{|\vec{U}| |\vec{V}|} \text{ (0.25 pts)}$$

$$\text{Avec } |\vec{U}| = \sqrt{9 + 1} = \sqrt{10}, |\vec{V}| = \sqrt{1 + 4} = \sqrt{5} \text{ (0.5 pts)}$$

$$\text{Donc } \cos(\vec{U}, \vec{V}) = \cos \varphi = \frac{5}{\sqrt{10} \cdot \sqrt{5}} = \frac{5}{\sqrt{50}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$\text{Donc } \varphi = \frac{\pi}{4} + 2k\pi \text{ (0.25 pts)}$$

2- Le produit vectoriel $\vec{U} \wedge \vec{V}$:

$$\vec{W} = \vec{U} \wedge \vec{V} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix} = (3 \times 2 - 1 \times 1)\vec{i} - 0\vec{j} + 0\vec{k}$$

Donc $\vec{W} = 5\vec{i}$ (0.5 pts)

- Calculons $|\vec{W}|$ par deux méthodes différentes :

1^{ère} méthode :

$|\vec{W}| = |\vec{U} \wedge \vec{V}| = 5$ (0.25 pts) ce module représente la surface du parallélogramme formé par ces deux vecteurs. (0.25 pts)

2^{ème} méthode :

$$|\vec{W}| = |\vec{U}| |\vec{V}| \sin(\vec{U}, \vec{V}) = \sqrt{10} \sqrt{5} \sin \varphi$$

On sait que $\sin \varphi = \frac{\sqrt{2}}{2}$, donc

$$|\vec{W}| = \sqrt{50} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{5\sqrt{2} \times \sqrt{2}}{2} = 5 \quad (0.5 \text{ pts})$$

3- Le produit mixte :

$(\vec{U} \wedge \vec{V}) \cdot \vec{W} = 25$ (0.25 pts) Ce produit représente le volume du parallélépipède formé par ces trois vecteurs. (0.25 pts)

B. (1.5 pts)

- $\vec{A} \cdot (\vec{B} \wedge \vec{C})$ est valide et le résultat est un réel.
- $\vec{A} \wedge (\vec{B} \cdot \vec{C})$ est non valide car le produit vectoriel ne peut pas être entre un scalaire et un vecteur.
- $\vec{A} \wedge (\vec{B} \wedge \vec{C})$ est valide et le résultat est un vecteur.
- $\vec{A} \cdot (\vec{B} \cdot \vec{C})$ est valide et le résultat est un vecteur.
- $(\vec{A} \wedge \vec{B}) \wedge (\vec{C} \wedge \vec{D})$ est valide et le résultat est un vecteur.
- $(\vec{A} \wedge \vec{B}) \cdot (\vec{C} \wedge \vec{D})$ est valide mais le résultat est nul.

Exercice 3: (8 pts)

1- Le vecteur position en coordonnées cylindriques :

$$\vec{OM} = \vec{Om} + \vec{mM} \quad (0.5 \text{ pts})$$

$$\vec{Om} = \rho \cos \theta \vec{i} + \rho \sin \theta \vec{j} = \rho \vec{u}_\rho \quad (0.5 \text{ pts})$$

$$\vec{mM} = z \vec{k} = z \vec{u}_z \quad (0.5 \text{ pts})$$

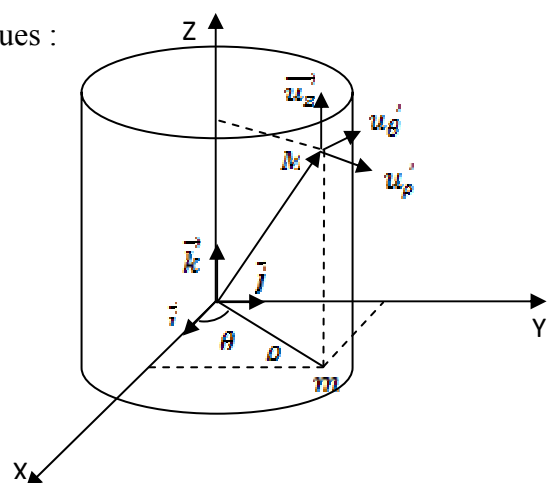
$$\vec{OM} = \rho (\cos \theta \vec{i} + \sin \theta \vec{j}) + z \vec{k}$$

Donc $\vec{OM} = \rho \vec{u}_\rho + z \vec{u}_z$ (0.5 pts)

Ou bien

$$\vec{OM} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k} \quad (1) \quad (0.25 \text{ pts})$$

Par projection : $x = \rho \cos \theta$, $y = \rho \sin \theta$ et $z = z_m$ (0.75 pts)



(01pts)

Par projection
$$\begin{cases} \vec{u}_\rho = \cos\theta \vec{i} + \sin\theta \vec{j} \\ \vec{u}_z = \vec{k} \\ \vec{u}_\theta = \frac{d\vec{u}_\rho}{d\theta} = -\sin\theta \vec{i} + \cos\theta \vec{j} \end{cases} \quad (0.75\text{pts})$$

$$\overrightarrow{OM} = \rho \cos\theta \vec{i} + \rho \sin\theta \vec{j} + z \vec{k} \quad (2)$$

Donc par identification (1) et (2) $\overrightarrow{OM} = \rho \vec{u}_\rho + z \vec{u}_z \quad (0.25\text{pts})$

2- vecteur vitesse en coordonnées cylindriques :

$$\vec{v} = \frac{d\overrightarrow{OM}}{dt} = \frac{d}{dt}(\rho \vec{u}_\rho + z \vec{u}_z) \quad (0.5\text{pts})$$

$$\vec{v} = \frac{d\rho}{dt} \vec{u}_\rho + \rho \frac{d\vec{u}_\rho}{dt} + \frac{dz}{dt} \vec{u}_z + z \frac{d\vec{u}_z}{dt} \quad (0.25\text{pts})$$

$$\vec{v} = \frac{d\rho}{dt} \vec{u}_\rho + \rho \frac{d\vec{u}_\rho}{dt} \frac{d\theta}{d\theta} + \frac{dz}{dt} \vec{u}_z \quad (0.25\text{pts})$$

$$\vec{v} = \frac{d\rho}{dt} \vec{u}_\rho + \rho \frac{d\theta}{dt} \vec{u}_\theta + \frac{dz}{dt} \vec{u}_z = \dot{\rho} \vec{u}_\rho + \rho \dot{\theta} \vec{u}_\theta + \dot{z} \vec{u}_z \quad (0.5\text{pts})$$

3- vecteur de déplacement élémentaire : la méthode de différentiation du vecteur unitaire :

$$d\overrightarrow{OM} = d(\rho \vec{u}_\rho + z \vec{u}_z) = d\rho \vec{u}_\rho + \rho d\vec{u}_\rho + dz \vec{u}_z + z d\vec{u}_z \quad (0.5\text{pts})$$

$$d\overrightarrow{OM} = d\rho \vec{u}_\rho + \rho d\vec{u}_\rho \frac{d\theta}{d\theta} + dz \vec{u}_z \text{ on a } \frac{d\vec{u}_\rho}{d\theta} d\theta = d\theta \cdot \vec{u}_\theta \quad (0.5\text{pts})$$

$$d\overrightarrow{OM} = d\rho \vec{u}_\rho + \rho d\theta \vec{u}_\theta + dz \vec{u}_z \quad (0.5\text{pts})$$

4- Le volume élémentaire:

$$dV = d\rho \rho d\theta dz \quad (01\text{pts})$$

Le volume d'un cylindre sera: $V = \iiint dV = \int_0^R \rho d\rho \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^H dz$

Donc $V = \pi R^2 H \quad (01\text{pts})$