

Résolution numérique des équations non linéaires

1. Compléter la fonction bissect suivante:

```
function xc = bissect(f,a,b,tol)
%Calcule l'approximation de la solution de f(x)=0 par la méthode de bisection
%entrée: fonction inline f (ou fonction-handle créée à l'aide de @);
% a,b tel que f(a) *f(b)<0, et la précision tol
%sortie: la solution approchée xc
if sign(f(a))*sign(f(b)) > 0
    ??????????                %stopper l'exécution
elseif sign(f(a))*sign(f(b)) < 0
    fa=f(a);
    fb=f(b);
while    ??????????                %test si (b-a)/2 est inférieure à tol
    ??????????
    fc=f(c);
    if ??????????                %c est la solution
        ??????????
    end
    if ??????????                %[a,c] est le nouvel intervalle
        b=c; fb=fc;
    else                            %[c,b] est le nouvel intervalle
        ??????????
    end
end
xc=?????????;                %le milieu est une meilleure approxima-
tion
else
    ??????????
end
```

2. Déterminer les racines réelles de l'équation $5x^3 - 5x^2 + 6x - 2 = 0$:

a. Graphiquement

- b. En utilisant la fonction `bisect` avec $a = 0$ et $b = 1$.
3. La fonction $f(x) = 8 \cos^3 8x + 12 \sin^2 8x + 96(\cos^4 x + \sin^2 x - 7/8) \cos 4x - 17$ admet une racine unique α pour $0 \leq x \leq 1/2$. Nous voulons utiliser la méthode de bisection pour approcher cette racine avec 10 chiffres significatifs exactes si-possible.
- Appliquer la méthode de bisection sur l'intervalle $[0, 1/2]$, pour approcher cette racine avec 10 décimales exactes (Il faut choisir `tol` pour garantir au moins 10 décimales exactes). Reporter votre valeur arrondi à 10 chiffres après la virgule. Répéter la méthodes pour au moins deux autres intervalles initiaux $[0, b]$ où $0.4 < b < 0.5$. Comparer les dix décimales trouvées pour les différents intervalles.
 - Calculer $|f(\alpha)|$ pour les différentes valeurs trouvées en a. Pensez-vous avoir trouvé les 10 décimales exactes de α ?
 - Refaire les étapes **a.** et **b.** après avoir remplacer 17 dans la fonction par 19, comme pour la fonction $f(x)$ la nouvelle fonction $f_{nouv}(x)$ admet une racine unique dans l'intervalle $[0, 1/2]$.
 - Quelles différences constatez-vous entre les deux cas. Pensez-vous avoir trouvé les 10 décimales exactes dans les deux cas? expliquez.

II- La commande `fzero`

La commande `fzero` permet de trouver les valeurs approcher des zéros de fonction. Ces fonctions peuvent être créées de deux manières, soit avec la commande **`inline`**, soit dans un fichier indépendant. Par exemple `g=inline('x^2-1')` affecte à la variable `g` la fonction $x \mapsto x^2 - 1$ ou bien le fichier `h.m` contenant les lignes:

```
function y=h(x)
y= x^2-1;
```

Pour utiliser `g` ou `h` en tant qu'argument d'une fonction, on écrit par exemple `fzero(g,0)` parce que `g` est une variable mais `fzero(@h,0)` parce que `h` n'est pas une variable mais le nom d'un fichier contenant une fonction.

III- La méthode du point fixe

1- trouver un critère d'arrêt pour la méthode du point fixe appliquer à l'équation

$$g(x) = x.$$

2- Ecrire une fonction Matlab, fonction `sol = pointfixe(fun,a,eps,nitmax)` calculant la solution de $g(x) = x$ par la méthode du point fixe.

3-Calculer la première solution positive de $\cos(x) = x$.

4- On souhaite maintenant calculer la première solution positive de $\tan(x) = 1/x$ par la méthode du point fixe.

Pour cela on pose: $g(x) = x - \alpha(x * \tan(x) - 1)$, où $\alpha > 0$

Essayer la méthode du point fixe pour $\alpha \in \{0.1, 1, 0.01\}$. Expliquer les résultats.

5- Tracer l'erreur $\log_{10}(|f(x_n)|)$ en fonction de n , où f est la fonction $f(x) = x \tan(x) - 1$

6- Comparer les vitesses de convergence des différents algorithmes.

IV- La méthode de Newton

Utiliser la méthode de Newton pour calculer le zéro de $f(x) = x^3 - 3x^2 2^{-x} + 3x 4^{-x} - 8^{-x}$ sur $[0, 1]$ et expliquer pourquoi la convergence n'est pas quadratique.