



ÉPREUVE DE RATTRAPAGE Mécanique

Exercice 1: (6pts)

Soit le pendule simple formé d'une boule (sphère) de rayon R et de masse m . L'étude de l'effet de l'air sur ce pendule montre que sa période dépend d'une constante k , du coefficient de viscosité de l'air η , du rayon de la boule R et de sa masse volumique ρ .

1-Trouvez l'expression de la période en la supposant de la forme :

$$T = K\eta^x R^y \rho^z \text{ avec } [\eta] = ML^{-1}T^{-1}$$

2- Déterminez l'incertitude relative sur T en fonction de $\Delta\eta, \Delta R, \Delta m$.

Exercice 2: (8pts)

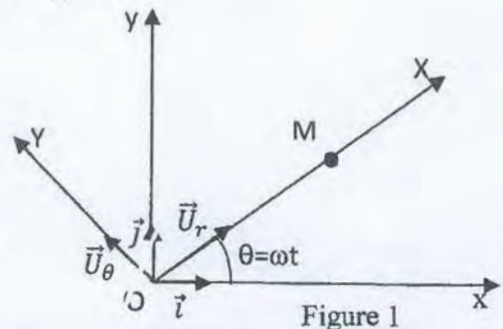
Dans un plan Oxy , on considère un système d'axes mobiles OXY , de même origine O , tourne autour de (Oz) avec une vitesse angulaire constante ω (Figure 1). Un point mobile sur l'axe

OX est repéré par : $|\overrightarrow{OM}| = r = r_0(1 + \sin\omega t)$

Ou r_0 est une constante positive (on donne $\vec{r} = \overrightarrow{OM} = r \vec{U}_r$)

Calculer dans le repère mobile (coordonnée polaire) :

- 1) La vitesse et l'accélération relatives de M .
- 2) La vitesse et l'accélération d'entraînement de M .
- 3) Accélération de Coriolis.
- 4) En déduire sa vitesse et son accélération absolues.



Exercice 3: (6pts)

Les coordonnées x et y d'un point mobile M dans le plan (Oxy) varient avec le temps t selon

$$\begin{cases} x(t) = r_0 \cos(\omega t) \\ y(t) = r_0 \sin(\omega t) \end{cases}$$

Avec r_0 et ω des constantes.

Trouver :

1. L'équation de la trajectoire.
2. Les composantes du vecteur vitesse et du vecteur accélération.
3. La nature du mouvement.
4. Les accélérations tangentielle et normale.
5. Le rayon de courbure R .

Bon courage



Corrigé d'examen du rattrapage Mécanique

Exercice 1: (6pts)

$$1- T = K\mu^x R^y \rho^z \quad \text{avec} \quad \begin{cases} [\mu] = ML^{-1}T^{-1} \\ [R] = L \quad (0.25\text{pts}) \\ [\rho] = ML^{-3} \quad (0.25\text{pts}) \\ [T] = T \quad (0.25\text{pts}) \\ [K] = 1 \quad (0.25\text{pts}) \end{cases}$$

$$\Rightarrow [T]=T=(ML^{-1}T^{-1}).L^y.(ML^{-3})=M^{x+z}.L^{-x-3z+y}.T^{-x} \quad (0.5\text{pts})$$

$$\Rightarrow L^0.M^0.T^1 = M^{x+z}.L^{-x-3z+y}.T^{-x} \quad (0.5\text{pts})$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x + z = 0 \\ -x + y - 3z = 0 \\ -x = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = -1 \quad (0.25\text{pts}) \\ y = 2 \quad (0.25\text{pts}) \\ z = 1 \quad (0.25\text{pts}) \end{cases}$$

$$\Rightarrow T = K\mu^{-1}R^2\rho^1 = \frac{K\rho R^2}{\mu} \quad (0.25\text{pts})$$

2- l'incertitude relative sur $T = f(\Delta\eta, \Delta R, \Delta m)$?

$$T = \frac{K\rho R^2}{\mu} \quad \text{avec} \quad \rho = \frac{m}{V} = \frac{m}{\frac{4}{3}\pi R^3} = \frac{3m}{4\pi R^3} \quad (0.25\text{pts}) \quad \text{d'où} \quad T = \frac{3Km}{4\pi R\mu} \quad (0.75\text{pts})$$

$$\Rightarrow \log T = \log\left(\frac{3mK}{4\pi R\mu}\right) = \log 3K + \log(m) - \log(4\pi) - \log(R) - \log(\mu) \quad (0.75\text{pts})$$

$$\Rightarrow \frac{dT}{T} = \frac{dm}{m} - \frac{dR}{R} - \frac{d\mu}{\mu} \quad (0.5\text{pts})$$

$$\Rightarrow \frac{\Delta T}{T} = \left|\frac{\Delta m}{m}\right| + \left|\frac{\Delta R}{R}\right| + \left|\frac{\Delta \mu}{\mu}\right| \quad (0.25\text{pts})$$

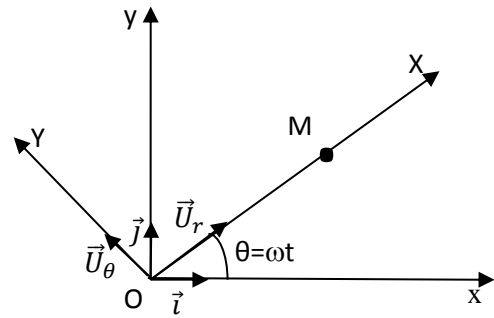
$$\Rightarrow \frac{\Delta T}{T} = \frac{\Delta m}{m} + \frac{\Delta R}{R} + \frac{\Delta \mu}{\mu} \quad (0.5\text{pts})$$

Exercice 2: (8pts)

Un point mobile sur l'axe OX est repéré par :

$$\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OM'} = r \cdot \vec{U}_r = r_0(1 + \sin \omega t) \cdot \vec{U}_r \quad (0.25pts)$$

On a $\begin{cases} \overrightarrow{OO'} = \vec{0} \quad (0.25pts) \\ \vec{\omega} = \omega \vec{U}_z \quad (0.25pts) \\ \frac{d\omega}{dt} = 0 \quad (0.25pts) \end{cases}$



1- a) La vitesse relative : (1pts)

$$\vec{v}_r = \frac{d\overrightarrow{O'M}}{dt} / (R')$$

O' est confondu avec O alors : $\overrightarrow{O'M} = \overrightarrow{OM} \Rightarrow \vec{v}_r = \frac{d\overrightarrow{OM}}{dt} / (R')$

$$\vec{v}_r = r_0 \omega (\cos \omega t) \vec{U}_r$$

b) L'accélération relative : (1pts)

$$\vec{a}_r = \frac{d\vec{v}_r}{dt} / (R') \text{ avec } \vec{v}_r = r_0 \omega (\cos \omega t) \vec{U}_r$$

$$\text{Donc } \vec{a}_r = -r_0 \omega^2 (\sin \omega t) \vec{U}_r$$

2- b) La vitesse d'entraînement : (1pts)

$$\vec{v}_e = \frac{d\overrightarrow{OO'}}{dt} + \vec{\omega} \wedge \overrightarrow{O'M}$$

$$\overrightarrow{OO'} = \vec{0} \Rightarrow \frac{d\overrightarrow{OO'}}{dt} = \vec{0}$$

$$\vec{\omega} \wedge \overrightarrow{O'M} = \begin{vmatrix} \vec{U}_r & \vec{U}_\theta & \vec{U}_z \\ 0 & 0 & \omega \\ r & 0 & 0 \end{vmatrix} = \omega r \vec{U}_\theta \quad \text{Donc}$$

$$\vec{v}_e = \omega r \vec{U}_\theta = \omega r_0 (1 + \sin \omega t) \vec{U}_\theta$$

b) L'accélération d'entraînement (1pts)

$$\vec{a}_e = \frac{d^2\overrightarrow{OO'}}{dt^2} + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \overrightarrow{O'M}) + \frac{d\vec{\omega}}{dt} \wedge \overrightarrow{O'M}$$

$$\frac{d\vec{\omega}}{dt} \wedge \overrightarrow{O'M} = \vec{0} \text{ car } \omega \text{ constante et } \frac{d^2\overrightarrow{OO'}}{dt^2} = \vec{0}$$

$$\text{Et } \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \overrightarrow{O'M}) = \vec{\omega} \wedge (\omega r \vec{U}_\theta) = \begin{vmatrix} \vec{U}_r & \vec{U}_\theta & \vec{U}_z \\ 0 & 0 & \omega \\ 0 & \omega r & 0 \end{vmatrix} = -\omega^2 r \vec{U}_r$$

$$\text{Donc } \vec{a}_e = -\omega^2 r_0 (1 + \sin \omega t) \vec{U}_r$$

3- Accélération de Coriolis : (1pts)

$$\vec{a}_c = 2\vec{\omega} \wedge \vec{v}_r = 2 \begin{vmatrix} \vec{U}_r & \vec{U}_\theta & \vec{U}_z \\ 0 & 0 & \omega \\ v_r & 0 & 0 \end{vmatrix} = 2\omega v_r \vec{U}_\theta$$

$$\text{Donc } \vec{a}_c = 2\omega v_r \vec{U}_\theta = 2r_0 \omega^2 (\cos \omega t) \vec{U}_\theta$$

4) En déduire sa vitesse et son accélération absolues :

La vitesse absolue (1pts)

$$\vec{v}_a = \vec{v}_r + \vec{v}_e = r_0 \omega [(\cos \omega t) \vec{U}_r + (1 + \sin \omega t) \vec{U}_\theta]$$

L'accélération absolue (1pts)

$$\begin{aligned} \vec{a}_a &= \vec{a}_r + \vec{a}_c + \vec{a}_e \\ \vec{a}_a &= -r_0 \omega^2 (\sin \omega t) \vec{U}_r - \omega^2 r_0 (1 + \sin \omega t) \vec{U}_r + 2r_0 \omega^2 (\cos \omega t) \vec{U}_\theta \\ &\Rightarrow \vec{a}_a = -r_0 \omega^2 (1 + 2 \sin \omega t) \vec{U}_r + 2r_0 \omega^2 (\cos \omega t) \vec{U}_\theta \\ &\Rightarrow \vec{a}_a = r_0 \omega^2 [-(1 + 2 \sin \omega t) \vec{U}_r + (\cos \omega t) \vec{U}_\theta] \end{aligned}$$

Exercice 3: (6pts)

Les coordonnées x et y d'un point mobile M dans le plan (oxy) varient avec le temps t selon

les relations suivantes :

$$\begin{cases} x(t) = r_0 \cos(\omega t) \\ y(t) = r_0 \sin(\omega t) \end{cases}$$

Avec r_0 et ω des constantes.

1. L'équation de la trajectoire :

$$\begin{cases} x(t) = r_0 \cos(\omega t) \\ y(t) = r_0 \sin(\omega t) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x^2 = r_0^2 \cos^2(\omega t) \\ y^2 = r_0^2 \sin^2(\omega t) \end{cases} \Rightarrow x^2 + y^2 = r_0^2 \quad (0.25pts)$$

$x^2 + y^2 = r_0^2$ (0.5pts) c'est l'équation de la trajectoire d'un cercle de rayon r_0 . (0.25pts)

2. Les composantes du vecteur vitesse et du vecteur accélération :

Le vecteur vitesse \vec{v} $\begin{cases} \vec{v}_x(t) = \frac{dx(t)}{dt} = -r_0 \omega \sin(\omega t) \quad (0.5pts) \\ \vec{v}_y(t) = \frac{dy(t)}{dt} = r_0 \omega \cos(\omega t) \quad (0.5pts) \end{cases}$

$$\Rightarrow \vec{v} = r_0 \omega ((-\sin \omega t) \vec{i} + (\cos \omega t) \vec{j}) \quad (0.25pts)$$

Le module de la vitesse : $\|\vec{v}\| = v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = r_0 \omega = \text{cst} \quad (0.25pts)$

Le vecteur accélération \vec{a} $\begin{cases} \vec{a}_x(t) = \frac{dv_x(t)}{dt} = -r_0 \omega^2 \cos(\omega t) \quad (0.5pts) \\ \vec{a}_y(t) = \frac{dv_y(t)}{dt} = -r_0 \omega^2 \sin(\omega t) \quad (0.5pts) \end{cases}$

$$\Rightarrow \vec{a} = -r_0 \omega^2 ((\cos \omega t) \vec{i} + (\sin \omega t) \vec{j}) \quad (0.25pts)$$

Le module de la vitesse : $\|\vec{a}\| = a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = r_0 \omega^2 = \text{cst} \quad (0.25pts)$

3. La nature du mouvement :

a.v>0 le mouvement est un mouvement circulaire uniformément accéléré. (0.5pts)

4. Les accélérations tangentielle et normale :

$$(0.25pts) \quad a_T = \frac{d|\vec{v}|}{dt} = \frac{dv}{dt} = 0 \quad (0.5pts)$$

$$a_N = \frac{v^2}{R} \text{ ou } a_N = \sqrt{a^2 + a_T^2} = a = r_0 \omega^2 \quad (0.5pts)$$

(0.25pts)

5. Le rayon de courbure R :

$$a_N = \frac{v^2}{R} \Rightarrow R = \frac{v^2}{a_N} = \frac{r_0^2 \omega^2}{r_0 \omega^2} = r_0 = R \quad (0.5pts)$$